



(<https://gppex.ifsuldeminas.edu.br/index.php/principal/main>)

[Página Inicial](https://gppex.ifsuldeminas.edu.br/index.php/principal/main) (<https://gppex.ifsuldeminas.edu.br/index.php/principal/main>) | [Projetos](#) | [Cursos FIC](#) | [Cadastro](#) | [Suporte](#) | [Alterar Senha](https://gppex.ifsuldeminas.edu.br/index.php/alterarsenha/main) (<https://gppex.ifsuldeminas.edu.br/index.php/alterarsenha/main>)

Cursos

Protocolo :616263

Tipo de FIC :Formação Continuada

Unidades :IFSULDEMINAS-CAMPUS POUSO ALEGRE

Curso :CURSO DE PROGRAMAÇÃO GRÁFICA PARA ENGENHARIA - MÓDULO 1 - Arquivos DXF

Eixo Tecnológico :Informação e Comunicação

Data de início :2016-03-10

Data de término :2016-06-30

Número de vagas⁴⁰
por turma :

Frequência da oferta :A qualquer tempo

Carga horária⁴⁰
total :

Periodicidade das aulas :semanal

Turno e horário das aulas :

Quintas feiras - de 13:00h às 16:00

Local das aulas :

Campus Pouso Alegre - Laboratório de
Computação Gráfica

Justificativa :

Nas últimas décadas, surgiram novas profissões com demandas inimagináveis até então, do ponto de vista tecnológico. O mercado de trabalho está aos poucos se adaptando a essa realidade, especificamente na área da Computação Gráfica, aumentando a oferta de

emprego em diversas áreas. Do profissional é cada vez mais exigido, além dos conhecimentos teóricos, principalmente experiência em termos práticos. Especificamente na área da Computação Gráfica, nomenclatura que designa o manuseio de imagens estáticas ou animadas.

Assim, o conhecimento de ferramentas denominadas CAD (Computer Aided Design ou Projeto Auxiliado por Computador) tem se mostrado indispensável para projetos na área de engenharia, arquitetura, design de produtos ou qualquer outra que utilize desenhos de projetos. O desenvolvimento de programas/aplicativos, que trabalhem de forma otimizada, fornecendo soluções específicas para as necessidades desses profissionais se torna cada vez mais importante. Não obstante, novos aplicativos dependem de dos arquivos de intercâmbio, entre eles do DXF, para poder se comunicar com outras aplicativos mais genéricos. Por fim, o curso visa também proporcionar estratégias para qualificação da mão-de-obra empreendedora para atuar nos setores de programação de aplicativos específicos.

Objetivos :

Desenvolver, no aluno, a criatividade, percepção matemática espacial e o domínio de ferramentas e técnicas computacionais, além de despertar aptidões em desenvolvimento de programas/aplicativos em Engenharia e Arquitetura.

Público-alvo :

Alunos e profissionais da área de arquitetura, engenharia e informática que desejam adquirir conhecimento na área de programação gráfica voltada a projetos CAD.

Perfil profissional e área de atuação :

O profissional será capacitado a trabalhar em áreas de desenvolvimento de softwares de projeto de engenharia/arquitetura.

Pré-requisito e mecanismo de acesso ao curso :

Os participantes deverão ter o ensino médio completo e conhecimentos básicos de programação e desenho em CAD.

O acesso ao curso será por ordem de inscrição.

Matriz curricular :

O curso é constituído de uma disciplina.

Componentes curriculares :

O curso será composto de aulas expositivas-dialogadas e com atividades práticas em laboratórios de computação para fixação e treinamento dos conteúdos apresentados.

A ementa do curso corresponde ao conhecimento de arquivos DXF e como desenvolver programas que construam este tipo de arquivo.

O curso terá as seguintes componentes curriculares:

- A programação gráfica e a computação gráfica (2 horas);
- Base matemática: geometria analítica (4 horas);
- Linguagens de programação e construção de algoritmos (4 horas);
- Automação de desenhos: criação de uma interface entre geometria e desenho (2 horas);
- Arquivos DXF e sua montagem/construção: conhecendo suas primitivas (8 horas);
- Algoritmos úteis na programação gráfica (4 horas);
- Desenvolvimento de um pequeno projeto/aplicativo (16 horas).

Avaliação Aprendizagem

- A avaliação do aluno será de forma gradual e diária, de acordo com o desenvolvimento das atividades (escritas ou computacionais) propostas em cada período. Ao final será dada nota ao aproveitamento do aluno que se somar 7 pontos será considerado apto.

Quadro de docentes envolvidos com o curso :

Fernando Calos Scheffer Machado; Doutor em Engenharia Civil; área: Construção Civil

Status :Deferido

Bibliografia :

Básica:

- _____, Arquivos DXF – Documentação técnica, AutoDesk/Solidworks, 2015.
- ALBANO, Ricardo Sonaglio; ALBANO, Silvie Guedes. Programação em linguagem C. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2010.
- FARRER, Harry et al. Programação estruturada de computadores: algoritmos estruturados. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 1999.

Complementar:

- MANZANO, J.A.N.G.; LOURENÇO, A.E. e MATOS, E. Algoritmos: Técnicas de Programação - Série Eixos, Ed. ÉRICA, São Paulo, 2014.
- AZEVEDO, E. e CONCI, A. Computação Gráfica – Processamento e Análise de Imagens Digitais, vol.1 e 2, Elsevier, Rio de Janeiro, 2003.
- ALVES, W. P. Programação Gráfica em Delphi 6, Ed. ERICA: São Paulo, 2002..

Dados gerais :

ESPAÇO FÍSICO E MATERIAIS:

Físico: uma sala de aula com 40 cadeiras universitárias; e

Um laboratório de informática (40 computadores).

Materiais: quadro branco, equipamento de projeção e multimídia, 40 computadores,
programas e softwares de uso gratuito.

Login id :1348

**Instituições
Parceiras :**

AvaliacaoNipeFic :

DataAtualizacaoFic:2016-02-25 14:43:16
:

Anexo :

RelatorioFinal :

Aplicar alterações

Aplicar alterações e voltar para a listagem

Cancelar